

[http://www.f-bmpl.com/index.php?option=com\\_content&task=view&id=1084&Itemid=220](http://www.f-bmpl.com/index.php?option=com_content&task=view&id=1084&Itemid=220)

Pour meubler les scènes photo réalistes Haute Définition, Dominique DZIEDZICZAK vous propose son autogen (végétation et habitation). des Pays Bas, extrêmement bien fournie en terme de données orthos. Après le saucissonnage de tout le pays en plusieurs parties, et des dizaines d'heures de compilation plus tard, ce sont plusieurs dizaines de milliers de dalles traitées qui vont permettre de meubler les textures photo réalistes.

Les **200 Mo d'autogen**, vu la superficie de la Hollande, sont le gage de fichiers AGN de bonne consistance, sait à dire que l'autogen réalisé ici n'est pas ridicule en terme de densité. Pour compléter cet Autogen, Dominique a intégré dans son projet d'Autogen de la Hollande, les Trafics routiers. Un grand merci à lui pour son implication et son partage.

Pour fabriquer les fichiers AGN nécessaires à l'apparition des objets autogen des bâtiments et de la végétation, Dominique utilise les applications suivantes : Openstreetmap/GeoFabrik + QGIS + SCENPROC v1.2 (arno GERRETSEN). Les données nécessaires à la constitution de l'autogen des Pays Bas sont téléchargées depuis le serveur Open Streetmap. .

## INSTALLATION :

- télécharger les 7 volumes de l'autogen des PAYS BAS
- décompresser tous les packs et copier les fichiers AGN dans le dossier TEXTURE de votre scène photo réaliste

## SI VOUS POSSÉDEZ LES SCÈNES DE NL2000 :

Je vous conseille de fusionner vos dossiers en vous inspirant de ma méthode qui fonctionne très bien :

Nom	Ext.	Taille
[..]		<RÉP>
[nl2k_v4_3D]		172.902.867
[nl2k_v4_EHAL]		23.277.707
[nl2k_v4_EHBK]		171.188.871
[nl2k_v4_EHDP]		57.122.691
[nl2k_v4_EHDR]		30.913.728
[nl2k_v4_EHEH]		81.531.455
[nl2k_v4_EHGG]		179.175.733
[nl2k_v4_EHHO]		24.893.808
[nl2k_v4_EHLW]		86.032.171
[nl2k_v4_EHMZ]		62.700.231
[nl2k_v4_EHRD]		216.269.669
[nl2k_v4_EHS880]		88.202.948
[nl2k_v4_EHSE]		16.275.665
[nl2k_v4_EHST]		18.129.971
[nl2k_v4_EHTW_active]		78.969.311
[nl2k_v4_EHYB]		143.398.657
[nl2k_v4_EHYK]		83.466.994
[nl2k_v4_libraries]		37.732.371
[nl2k_v4_resample_DR]		2.334.382.523
[nl2k_v4_resample_FL]		1.209.590.834
[nl2k_v4_resample_FR]		4.724.889.622
[nl2k_v4_resample_GE]		4.059.476.548
[nl2k_v4_resample_GR]		2.330.644.723
[nl2k_v4_resample_LI]		2.504.557.893

**AUTOGEN**  
copié dans TEXTURE de PHOTOREAL

## Niveau déclaration des scènes (extrait du SCENERY.CFG)

[area.034]

Title=HOLLANDE Librairies

Local=E:\FSX\Addon Scenery\EUROPE\HOLLANDE\nl2k\_v4\_libraries

Remote=

Active=TRUE

Required=FALSE

Layer=34

[area.035]

Title=HOLLANDE Photo 1m/pixel

Local=E:\FSX\Addon Scenery\EUROPE\HOLLANDE\nl2k\_v4\_photoreal

Remote=

Active=TRUE

Required=FALSE

Layer=35

[area.036]

Title=HOLLANDE Objets 3D

Local=E:\FSX\Addon Scenery\EUROPE\HOLLANDE\nl2k\_v4\_3D

Remote=

Active=TRUE

Required=FALSE

Layer=36

[area.037]

Title=HOLLANDE Airports

Local=E:\FSX\Addon Scenery\EUROPE\HOLLANDE\nl2k\_v4\_airports

Remote=

Active=TRUE

Required=FALSE

Layer=37

[area.038]

Title=HOLLANDE Trafic

Local=E:\FSX\Addon Scenery\EUROPE\HOLLANDE\nl2k\_v4\_traffic

Remote=

Active=TRUE

Required=FALSE

Layer=38

## **IMPORTANT**

Il est rappeler que l'utilisation de scènes photo-réalistes est nécessaire pour faire apparaître les fichiers Autogen. En effet, il est impératif d'avoir les textures photo réalistes au sol pour obtenir l'affichage de l'AUTOGEN (maisons et arbres). Vous pouvez acquérir ces scènes photo-réalistes de deux façons :

**FREWARE** : \* logiciel FSET (freeware) : tout savoir sur le soft FSEARTHILES / procédure détaillée

\* NL 2000 : Les Pays Bas en photo réalisme