

## SETTINGS VOOR HELIKOPTERS IN MSFS

Kostas Kostalabros / Joop Mak

Helikopters zijn per definitie enorm instabiel. Zij vliegen niet zoals een vliegtuig op basis van vaste vleugels wanneer je de besturing loslaat. Helikopters vereisen een constante besturing om stabiel te vliegen en tijdens het hoveren komen daar dan nog micro bijstellingen bij.

Vanwege deze instabiliteit is het de kunst steeds te reageren op de kleinste bewegingen om er voor te zorgen, dat de helikopter doet wat de piloot wil dat hij doet.

Daarom moeten we er voor zorgen, dat de helikopter op de snelste en juiste wijze zal reageren op de besturing .

Deze settings lijken de helikopter gevoelig te maken , en dat klopt , maar dat is exact zo het in werkelijkheid hoort en ook nodig in MSFS om een goede besturing te creëren.

Als de settings lager staan ( dus meer naar links) dan is aanbevolen , dan heb je geen helikopter , die makkelijker is te vliegen , maar je hebt dan een helikopter , die vaker weg slipt in een niet meer te besturen situatie . Het is dus eigenlijk met lagere settings moeilijker te vliegen.

De enige setting slider , die het meeste effect op het gehele gedrag van de chopper heft , is de “General” slider.

Aangeraden wordt, deze slider eerst helemaal naar rechts te zetten en dan 1 klik terug.

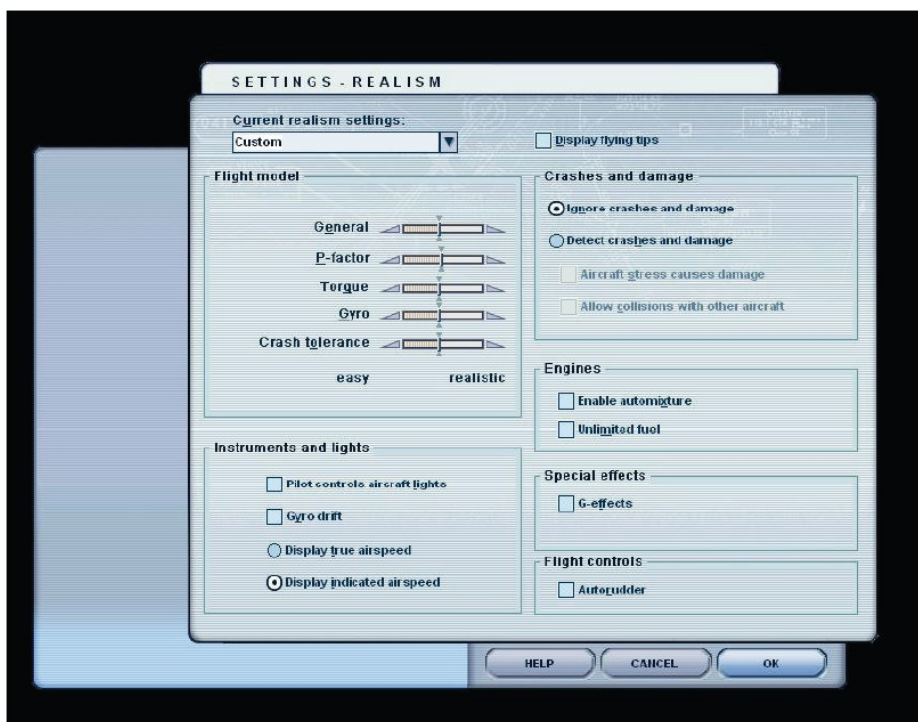
Dit laatste is zeer belangrijk.

Alle overige sliders kunnen gewoon helemaal naar rechts .

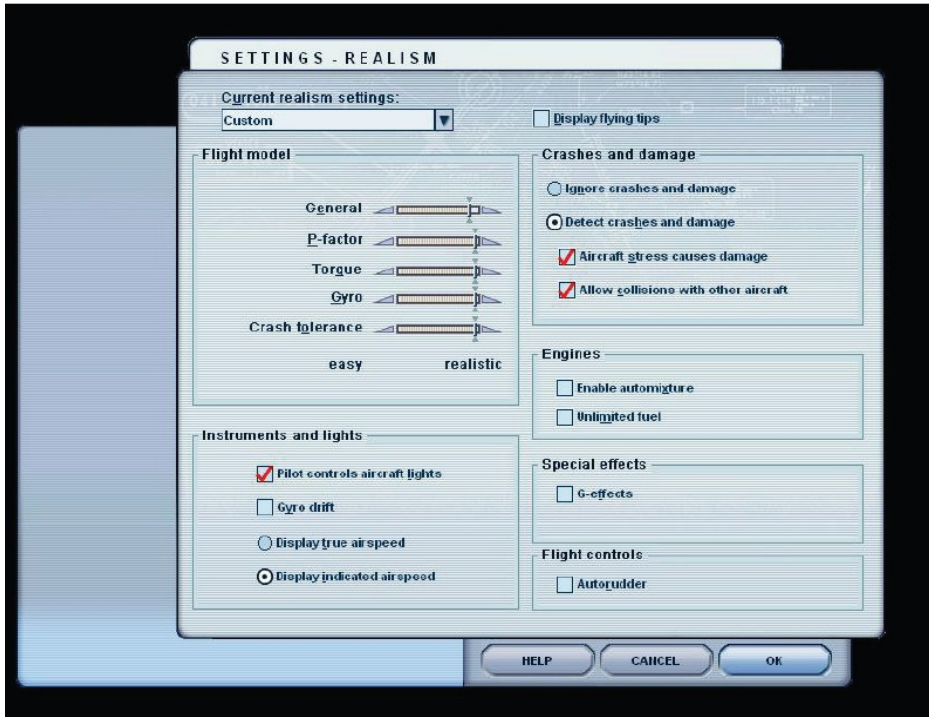
Ben je nog geen ervaren piloot zet dan de settings halverwege in het midden.

Belangrijk is om de “autorudder” niet te activeren. Hiermee kan de funktie van de hekrotor dan niet goed uitgevoerd worden.

Ga naar “Aircraft” >> “Realism Settings” uit de bovenste menubalk en zet de instellingen als volgt :



## Onervaren piloot



## Ervaren piloot

Nu nog de instellingen van de joystick bijwerken

Voor het vliegen van een helikopter is een joystick met een draaibare Z as of aparte voet pedalen een noodzaak. Zonder een van beide is het niet mogelijk een helikopter fatsoenlijk te vliegen. De optimale situatie voor helikoptervliegen is de combinatie van joystick samen met voetpedalen.

Gebruik van force feedback is af te raden. Zet dat direct uit, want het is geheel onrealistisch bij helikoptervliegen en het zou alleen maar verkeerde reacties tot gevolg kunnen hebben en derhalve ook zijn weerslag op het goed leren een chopper te beheersen.

Eerst moet de besturing /joystick gecalibreerd worden.

Volg hierbij de aanwijzingen van de leverancier/fabrikant.

Ga voor het calibreren naar : "Options" >> "Controls" >> "Calibrate Joystick" en volg de instructies . Een slecht afgestelde besturing maakt het vliegen alleen maar moeilijk.

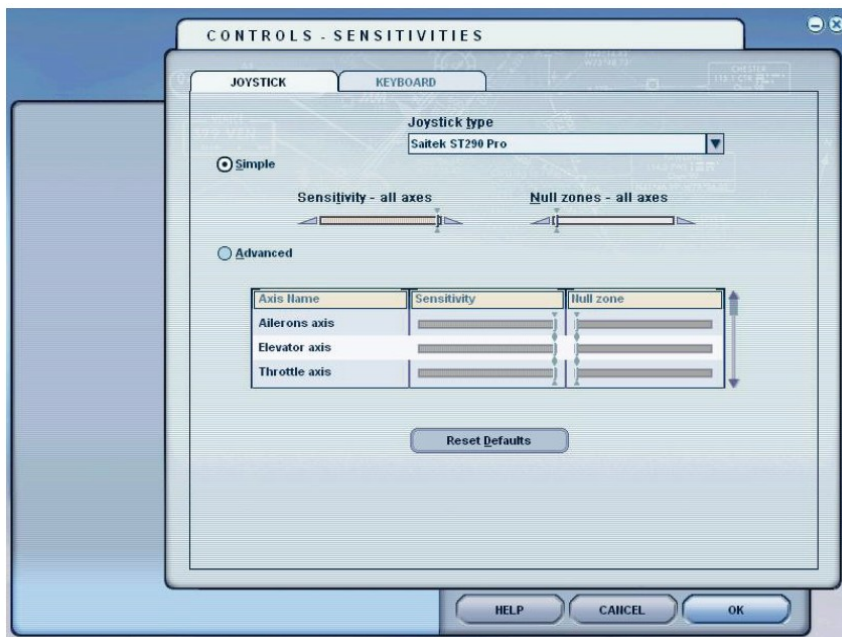
Een paar tips van ervaren heli vliegers :

- . Het is belangrijk de joystick direct voor je te hebben of tussen de benen .  
Zorg er voor, dat de ellebogen goede steun vinden op tafel of bovenbeen.
- . Aangezien een helikopter stick veel gevoeliger is dan een vliegtuig yoke .  
Hij weegt in een heli ook niets.  
Als een vliegtuig sneller gaat, zal een yoke zwaarder worden, bij een helikopter gebeurt dat niet.
- . Of een stick nu op tafel dan wel tussen de benen staat , de beste manier om een heli stick vast te houden, is deze met 3 vingers te beroeren , maar niet stevig vast te knijpen. Op deze manier kan je heel soepel de kleinste bewegingen tijdens een hover via de stick doorgeven .
- . De meest belangrijke tip is wel , om de gevoeligheden van de stick en de nul zones voor een maximaal resultaat aan te passen.  
Ten einde in staat te zijn te reageren op de bewegingen van de helikopter met behoud van een maximaal besturings niveau , moeten we bij de besturing slechts heel kleine , herhaal heel kleine joystick correcties maken. Dit lukt niet als de settings van de gevoeligheid op laag staat of als de

nulzone heel groot is ingesteld.

Een nulzone is een gebied van beweging van de joystick vanuit het midden, waar de joystick nog niet op beweging zal reageren. We zullen dus alle nul zones van de joystick in de settings verwijderen. Wat we nodig hebben is een joystick waarmee op de kleinste bewegingen van de helikopter kan worden gereageerd. Maar willen de joystick ook niet gebruiken als een slagroommixer. Als je eens een echte helikopter piloot hebt zien vliegen, dan zou je de indruk kunnen hebben, dat hij eigenlijk niet veel aan het doen is. Handen en voeten bewegen nauwelijks. Wat zij doen is met constant minutieuze bewegingen de heli te laten doen wat zij willen dat hij doet. Het laatste wat in dit verband nog moet gebeuren is de gevoeligheid van alle assen op maximum zetten.

In: "Options" >> "Controls" >> "Sensitivities" zetten we de sliders naar rechts, zodat de settings er als volgt uitzien:



Nu de instellingen goed staan, kunnen we met vertrouwen het leren beheersen van de helikopter tegemoet zien.